



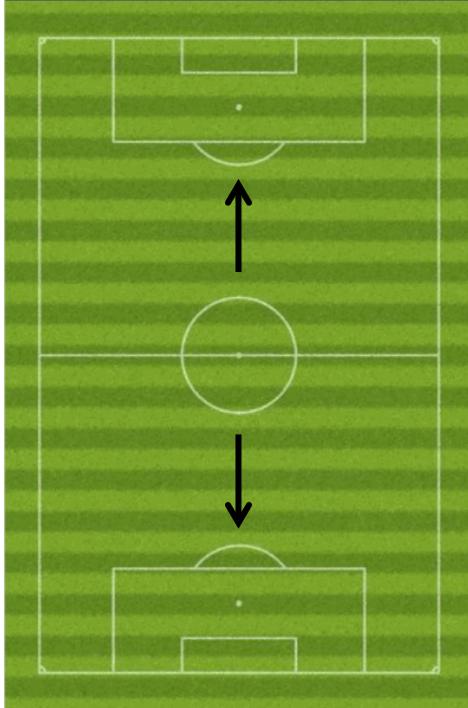
Aufgabe spshaus Übung P8

Kamerasteuerung Fussballplatz

Nummer	P8	
Bezeichnung	Kamerasteuerung Fussballplatz	
Übungsart	<input checked="" type="checkbox"/> praktisch <input type="checkbox"/> theoretisch	
Lernziele	<ul style="list-style-type: none"> > Gerätekonfiguration erstellen > Analogwertauswertung > Ansteuerung Umrichter G120 > TP700 einfügen und Bild erstellen 	
Schwierigkeit	<input type="checkbox"/> leicht <input type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> schwer	
Zeitaufwand	2 bis 4 Stunden	
TIA-Portal ab	V14 SP1	
Hardware	<input type="checkbox"/> S7-1200 Home-Modell <input checked="" type="checkbox"/> S7-1500 Modell <input checked="" type="checkbox"/> TP700 Touchpanel <input checked="" type="checkbox"/> G120 Antrieb <input type="checkbox"/> S7-1200 Motion-Modell	
PLC-Sim möglich	<input checked="" type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/> ja	
Bemerkungen		
Ersteller	Martin Glarner	
Letzte Änderung	26.04.2017 Optimierungsvorschläge senden Sie bitte an info@spshaus.ch	

Pflichtenheft Kamerasteuerung Fussballplatz

Über einem Fussballplatz wird eine Kamera auf Seilen montiert, welche mit einem Antrieb von Tor zu Tor bewegt werden kann.



Funktion

- Der Kameramotor wird über ein Touchpanel ein- und ausgeschaltet.
- Mit einem Joystick (0..10V) wird die Richtung und Geschwindigkeit des Antriebs vorgegeben.
- Befindet sich der Joystick in der Mittelstellung (5V), steht der Antrieb still.
- Wird der Joystick nach oben bewegt (5V bis 10V), fährt die Kamera mit zunehmender Geschwindigkeit in Richtung Tor oben.
- Wird der Joystick nach unten bewegt (5V bis 0V), fährt die Kamera mit zunehmender Geschwindigkeit in Richtung Tor unten.