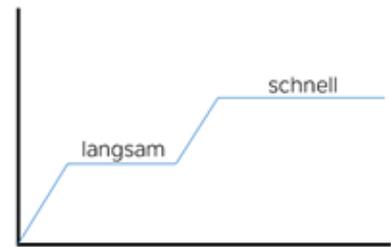


Bausteinbeschreibung

| | |
|-----------------|---|
| Symbolname | FB_SWITCH_SPEED |
| Titel | Umschaltung Geschwindigkeit nach Zeit oder Doppelklick |
| Familie | Antriebe |
| Autor | M.Glarner |
| Ablauffähig auf | <input type="checkbox"/> S7-300 <input type="checkbox"/> S7-400 <input checked="" type="checkbox"/> S7-1200 <input checked="" type="checkbox"/> S7-1500 |
| Sprache | <input checked="" type="checkbox"/> SCL <input type="checkbox"/> AWL <input type="checkbox"/> KOP/FUP |
| Version | 1.00 |
| Datum | 20.8.2018 |
| Optimiert | <input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein |
| Warnungen | - |



Kurzbeschreibung

Mit diesem Baustein kann die Umschaltung zwischen zwei Geschwindigkeiten realisiert werden.

Geschwindigkeit schnell aktivieren

Variante 1 «schnell aktiv nach einer einstellbaren Zeit»

- > Wird einer der beiden Richtungstaster für längere Zeit betätigt, wird die Geschwindigkeit schnell aktiviert.
- > Es dürfen nicht beide Taster gleichzeitig betätigt sein.
- > Die Umschaltung kann mit «ea_Para.Frg_Zeit» gesperrt werden.
- > Der Eingang «e_Frg_schnell» muss logisch 1 sein.

Variante 2 «schnell aktiv nach einem «Doppelklick» auf die gleiche Richtungstaste»

- > Wird einer der beiden Richtungstaster kurz hintereinander zweimal betätigt (Doppelklick), wird die Geschwindigkeit schnell sofort aktiviert.
- > Die Umschaltung kann mit «ea_Para.Frg_Doppelklick» gesperrt werden.
- > Der Eingang «e_Frg_schnell» muss logisch 1 sein.

Geschwindigkeit langsam aktivieren

- > Keiner der beiden Richtungstaster wird betätigt, der Antrieb dreht nicht mehr «e_RM_Antrieb_dreht» und die Zeit «ea_Para.Verz_langsam_aktiv» ist abgelaufen.
- > Beide Taster werden gleichzeitig betätigt.
- > Der Eingang «e_Frg_schnell» ist logisch 0.

Eingangsparameter

| | | |
|-----------------------|------|--|
| e_Frg_schnell | BOOL | Freigabe Geschwindigkeit schnell 0 = Die schnelle Geschwindigkeit kann nicht aktiviert werden. 1 = Die schnelle Geschwindigkeit kann mit den Richtungstastern aktiviert werden. |
| e-Ta_Tippen_Richtung1 | BOOL | Taster Tippen Richtung 1 |
| e-Ta_Tippen_Richtung2 | BOOL | Taster Tippen Richtung 2 |
| e_RM_Antrieb_dreht | BOOL | Rückmeldung Antrieb dreht (0=steht still;1=dreht) Der Eingang kann verwendet werden, wenn eine direkte Rückmeldung vom Antrieb vorhanden ist, ob dieser in Bewegung ist. Falls dieses Signal nicht vorhanden ist, sollte für «ea_Para.Verz_langsam_aktiv» eine Zeit grösser als 0ms eingestellt werden, da sonst die Geschwindigkeit langsam sofort aktiv wird, sobald kein Richtungstaster mehr betätigt ist. |

Durchgangsparameter

| | | |
|---------|--------|-----------------------|
| ea_Ctrl | Struct | UDT_SWITCH_SPEED_Ctrl |
| ea_Para | Struct | UDT_SWITCH_SPEED_Para |

UDT_SWITCH_SPEED_Ctrl

| | | |
|-------------------------------|------|---|
| stat_schnell_aktiv | BOOL | Status Geschwindigkeit (0=langsam;1=schnell) |
| stat_schnell_nach_Zeit | BOOL | Status Geschwindigkeit schnell wurde nach Ablauf der Zeit aktiv |
| stat_schnell_nach_Doppelklick | BOOL | Status Geschwindigkeit schnell wurde nach Doppelklick aktiv |

UDT_SWITCH_SPEED_Para

| | | |
|-------------------------|------|--|
| Verz_schnell_aktiv | TIME | Verzögerungszeit Geschwindigkeit schnell aktiv Wird ein Richtungstaster länger als diese Zeit betätigt, wird die schnelle Geschwindigkeit aktiviert, sofern alle weiteren Bedingungen erfüllt sind. |
| Verz_langsam_aktiv | TIME | Verzögerungszeit Geschwindigkeit langsam aktiv Wenn kein Richtungstaster mehr betätigt ist und «e_RM_Antrieb_dreht» logisch 0 ist, wird die Zeit gestartet und nach deren Ablauf die Geschwindigkeit wieder auf langsam umgeschaltet. |
| Zeitfenster_Doppelklick | TIME | Zeitfenster Doppelklick Wird der gleiche Richtungstaster innerhalb dieser Zeit zweimal betätigt, wird dies als Doppelklick ausgewertet. |
| Frg_Zeit | BOOL | Freigabe Geschwindigkeit schnell nach Zeit (0=gesperrt; 1=aktiv) |
| Frg_Doppelklick | BOOL | Freigabe Geschwindigkeit schnell nach Doppelklick (0=gesperrt; 1=aktiv) |
| Richtungswechsel | BOOL | Geschwindigkeit langsam aktivieren bei Richtungswechsel (0=nein ;1=ja) 0 = Bei einem Richtungswechsel wird die langsame Geschwindigkeit immer aktiviert. 1 = Bei einem Richtungswechsel bleibt die aktuelle Geschwindigkeit unverändert. |

Versionshistorie

1.00 20.8.2018 M.Glarner

> Erstellungsversion